

Krocket

Kortfattade regler för svensk krocket

Krocket spelas av två till sex personer som antingen spelar var för sig eller delar upp sig i två lag. Utförligare regler kan hämtas från www.svenskkrocket.se/page/svensk-krocket

Planen: Den bör vara 14 x 24 meter eller ha motsvarande proportioner. Vid tävlingsspel avgränsas planen med linjer eller hörnmarkeringar.

Spelet: I krocket ska klotet (X) slås från utgångsspinnen (A), genom bågarna 1–7, i huvudkäppen (B), genom bågarna 8–14 utan att vidröra fotkäppen (d.v.s. utgångsspinnen) – och därefter över halva banan. Dubbelbågen i mitten kallas "kronan" (båge 4 och 11) och kan passeras från två olika håll. Båda bågarna måste passeras i samma slag från den sida av spelplanen man spelar ifrån. Den spelare eller det lag, vars klot passerat banan rätt, gått ut som fribrytare, krockat alla motståndare och först slår i fotkäppen, har vunnit. Deltagarna spelar i den ordning som utgångspinnens färger anger uppifrån. Två som spelar i lag ska inte spela efter varandra. Om bara två spelare deltar kan de spela med två klot vardera.

Start: Varje spelare ska lägga sitt klot inom en (1) fots avstånd från utgångsspinnen och försöka att i ett slag slå klotet genom den första bågen eller genom de båda första. Hela klotet måste passera bågen i ett slag för att man ska erhålla ett extraslag. Ligger någon del av klotet i bågen får man i nästa speltur slå sig tillbaka för att i kommande speltur göra ett nytt försök att passera hela bågen i ett slag. Varje spelare får fortsätta så länge denne spelar med framgång, det vill säga slår sitt klot genom rätt båge eller träffar ett klot - krockerar - eller träffar huvudkäppen. Om en spelare slår utan att träffa sitt klot får han ett nytt slag, vidrör han klotet får han inte slå på nytt. Gör en spelare fel utdöms spelartursstraff och det är nästa spelares tur att fortsätta.

Alltså: En spelare som gått igenom en båge får ett nytt slag för att passera genom nästa eller – om klotet kommit ur läge – för att slå klotet till lämpligare läge för nästa slag. Därav följer också att den spelare som passerar två bågar i ett slag får två nya slag. Det går inte att ha slag tillgodo.

Krockering: Om en spelare vill, har han rätt att med sitt klot sikta på en annan spelares klot. Om han träffar det andra klotet ska han lägga sitt eget intill och slå på det egna klotet tills det främmande klotet rör sig. Spelare får krockera så många klot i följd som denne vill, men inte samma klot två gånger utan att först ha passerat en båge med det egna klotet. Klot som inte hunnit passera de tre första bågarna får varken krockeras eller slås bort. **OBS!** Det är INTE tillåtet att sätta foten på klotet och slå bort det från motståndaren!

Fribrytare: Den spelare som i rätt ordning passerat alla bågar, samt i ett slag i samma speltur slår sig över halva planen, kallas fribrytare. Misslyckas detta fribrytarslag, får klotet i nästa speltur slås tillbaka nedanför fotkäppen för att göra ett nytt försök att bli fribrytare. För att bli vinnare måste fribrytaren krockera samtliga spelare som passerat tredje bågen, innan han inom två slag slår klotet i fotkäppen. Misslyckas han med att träffa fotkäppen inom två slag får han krockera alla klot en gång till. Om fribrytarens klot, genom eget eller andra spelares förvållande, skulle slå i fotkäppen innan alla har blivit krockerade får fribrytaren börja om spelet från början.

